



KONSTANTIN SHISHKIN/Adobe Stock

Le produit de divertissement qui s'est vendu le plus rapidement dans l'histoire de l'humanité

- Stephen Flurry
- [01/09/2026](#)

Les hommes d'âge moyen des États-Unis manqueront-ils de se présenter au travail le 19 novembre ? C'est la question que le Wall Street Journal a soulevée la semaine dernière dans son article « Managers Beware: Grand Theft Auto VI Is Going to Cause a Work Blackout ».

Grand Theft Auto V est sorti il y a 13 ans, et les fans attendent avec impatience le nouvel opus du jeu où l'on peut assassiner des policiers, avoir des relations sexuelles avec des prostituées, cambrioler des banques et faire n'importe quoi. Vendre une telle expérience aux États-Unis aujourd'hui est la recette d'un succès financier fulgurant :

- GTA V a été le produit de divertissement qui s'est vendu le plus rapidement dans l'histoire de l'humanité, engrangeant 1 milliard de dollars au cours de ses trois premiers jours.
- Les bandes-annonces de GTA VI ont enregistré un nombre considérable de vues, dont un demi-milliard pour l'une d'entre elles dès le premier jour.

Le premier **GTA** est sorti il y a 29 ans, et la franchise a rapporté plus de 10 milliards de dollars à ce jour. Dans GTA VI, le sexe et la violence seront plus réalistes que jamais, faisant en sorte que les bénéfices grimperont encore.

Il y a trente ans, le public cible était constitué de jeunes. Certaines personnes ont littéralement grandi en s'immergeant dans ce jeu ouvertement malfaisant, de plus en plus dépravé et réaliste.

- Et maintenant, même ceux qui avaient 18 ans lors de l'achat du premier jeu vidéo ont maintenant presque 50 ans. Certains disent qu'ils prévoient de prendre congé et de préparer des repas à l'avance pour pouvoir se consacrer sans relâche à GTA VI dès sa sortie. Le Wall Street Journal affirme que les joueurs « ont considéré cette date comme un jour férié non officiel ».

En laissant de côté toute la vulgarité et les contenus déplorables dans lesquels ils s'immergent, qu'est-ce que cela révèle sur la masculinité moderne, lorsque des hommes d'âge moyen investissent autant de temps dans un jeu ?

La Bible révèle que le dieu de ce monde est en réalité Satan (2 Corinthiens 4 : 4). Il a une bonne raison d'immerger l'esprit des hommes dans des simulations de sexe, de violence sanglante et d'anarchie ouverte dans GTA et dans des milliers

d'autres jeux, ainsi que dans les films, les séries télévisées, la musique et les réseaux sociaux.

- Satan inonde les ondes, diffusant des distractions perverses dans l'esprit des hommes. Il est difficile d'inciter les gens à s'intéresser à quelque chose de sérieux, en particulier à la vérité que Dieu révèle dans la Bible.

C'est exactement ce que Dieu a décrit dans Romains 1 : 21 :

[P]uisque ayant connu Dieu, ils ne l'ont point glorifié comme Dieu, et ne lui ont point rendu grâces ; mais ils se sont égarés dans leurs pensées, et leur cœur sans intelligence a été plongé dans les ténèbres.

Les hommes de notre société sont consumés par des pensées vaines et futiles. Ils se branchent volontairement sur ce que diffuse Satan. Le verset 28 dit que Dieu les a livrés à leur « sens réprouvé ».

- La date de sortie de Grand Theft Auto n'est un jour férié non officiel que dans une société malade d'esprits dépravés.

C'est ce qui arrive lorsque nous fermons notre esprit à la vérité de Dieu.

Dieu laisse l'humanité apprendre à la dure de la consommation de tous ces contenus anti-famille et anti-Dieu. Ces jeux sont remplis de ce qui enthousiasme Satan le diable, et chaque fois que nous nous y adonnons, nous nous rendons malades mentalement et spirituellement.

Les jeunes d'aujourd'hui ont grandi dans un monde à la moralité Grand Theft Auto. Ils devraient en avoir assez, et ils en auront assez. Dieu nous obligera à reconnaître à quel point cette perversion est destructrice et, en fin de compte, nous aidera enfin à nous en détourner. Soyez soucieux de connaître Dieu. Apprenez la crainte de Dieu. C'est la solution à une société pleine d'esprits dépravés.

Le Japon réoriente ses dépenses de défense vers la guerre moderne : Le Japon se prépare à consacrer une plus grande part de ses dépenses de défense record aux drones, aux missiles et aux stocks de munitions, dans le but de renforcer et de moderniser sa puissance de feu, a déclaré le 31 août le ministère de la Défense du pays. Les dépenses militaires du Japon ont augmenté régulièrement au cours des dernières années et dépassent désormais les 55 milliards de dollars par an, un changement remarquable pour une nation qui a été contrainte pendant des décennies par les politiques pacifistes de l'après-guerre. Le pays est désormais sur la voie rapide pour redevenir [une grande puissance militaire de la région Asie-Pacifique](#).

Une sous-station allemande attaquée : Des roquettes artisanales ont explosé le 1er septembre à la sous-station de la centrale au lignite de Jänschwalde, dans le Brandebourg. Plusieurs lignes aériennes ont été endommagées. Les auteurs de l'attaque sont actuellement inconnus. Au début du mois, un drone transportant un engin explosif a été découvert dans un aéroport allemand, et les preuves de cette tentative d'attaque impliquent des espions russes, a annoncé le 1er septembre le gouvernement allemand. La guerre hybride russe incite les Européens à devenir [plus militaristes](#).